

20. De systeemkaart

Dit is het 20^{ste} en laatste "lesje" ivm spelregels. Ik hoop dat jullie er wat aan gehad hebben.

Het 19^{de} had niks met spelregels te maken, maar ik wilde het jullie toch meegeven.

We gaan het hebben over de systeemkaart. Het zou gemakkelijk zijn als iedereen er eentje zou meebrengen. Maar 't is blijkbaar "uit de mode".

Op sommige toernooien wordt de systeemkaart wel verplicht. 't Is de VBL die dat regelt.

De systeemkaart

Wat is een systeemkaart?

Op een systeemkaart **geef je aan welke bied- en speelafspraken je met je partner gemaakt hebt**. Je geeft bijvoorbeeld aan of je een sterke of zwakke twee opening speelt, negatief doublet ja of nee, kleintje belooft prentje, de conventies die je speelt...

De systeemkaart **maakt het spel toegankelijker voor alle partijen**. Een bijkomend voordeel van het gebruik van een systeemkaart is dat bij een mogelijke verkeerde uitleg de arbiter direct inzage heeft in het gespeelde systeem en daardoor een betere arbitrage kan geven.

Wanneer je een systeemkaart bij je hebt **blijft het alerteren toch verplicht**.

Het gebruik van een systeemkaart.

-een speler mag zijn *eigen systeemkaart* NIET raadplegen tussen het begin van de biedperiode en het einde van het spel, behalve de **leider en de blinde**, die hun eigen systeemkaart mogen **inkijken tijdens de uitlegperiode**.

-een speler mag *de systeemkaart van de tegenstanders* raadplegen:

*voor het begin van de biedperiode

*tijdens de uitlegperiode

*tijdens het bieden en spelen, maar alleen als het zijn beurt is om te bieden/spelen

*nadat een tegenstander een verduidelijking heeft gevraagd, om de betekenis van een bieding of speelwijze van zijn partner correct te kunnen uitleggen.

Hoe zit het met de geheugensteuntjes?

Tijdens de bied- en speelperiode mogen **geen geheugensteuntjes** gebruikt worden. Daar hoort ook bij het kijken in de biedbox naar wat een bepaald contract opbrengt of hoeveel punten je scoort na een doublet wanneer de tegenstander down gaat.

Mag je afwijken van het systeem dat op je kaart staat?

Elke speler mag afwijken van bekendgemaakte afspraken van zijn partij, **altijd op voorwaarde dat zijn partner niet meer reden heeft om zich van de afwijking bewust te zijn dan de tegenstanders.**

Hij is dan ook niet verplicht tegen de tegenstanders te vertellen dat hij van een bekendgemaakt systeem is afgeweken.

Mag je dus een tegenstander misleiden?

Een speler mag op *gepaste wijze* proberen een tegenstander te misleiden door een bieding of speelwijze, *zolang die niet benadrukt wordt door ongewone haast of aarzeling OF niet berust op een geheime afspraak OF op ervaring met de speler.*

Voorbeeld gepaste wijze **in de bieding:**

N O Z W

1 ♥ pas 3 ♥

Zuid heeft 8 ptn en biedt toch op drie niveau om de tegenstander niet de kans te geven op 2-niveau te bieden. Noord is van mening dat partner 10-11 ptn heeft.

Voorbeeld gepaste wijze **bij het spelen:**

NZ spelen 3 ♥ . Noord is leider.

In slag drie speelt Oost ♦ 3 voor. Noord legt hierop in Zuid ♦ 4 bij. West pakt de slag met het Aas en de leider speelt ♦ V bij. Hij heeft nog ♦ 5 ook maar wil de tegenstanders doen geloven dat hij een singleton heeft. Dit om te hopen dat Oost een andere kleur zal spelen en hij die 5 straks ergens op kwijt kan.

Heb je nog vragen of wil je nog iets weten over een onderwerp, dan zoek ik het voor je op.

Groetjes

Chris.goyens@telenet.be